Задание 6

Реализовать класс со следующим интерфейсом и поведением

Interface ILocker{

Void set( int value);

Int get();

Void lock();

Void unlock();

}

Где Void lock() блокирует ящик, не позволяя менять содержимое. При попытке поменять выбрасывается исключение LockerLockedExeption